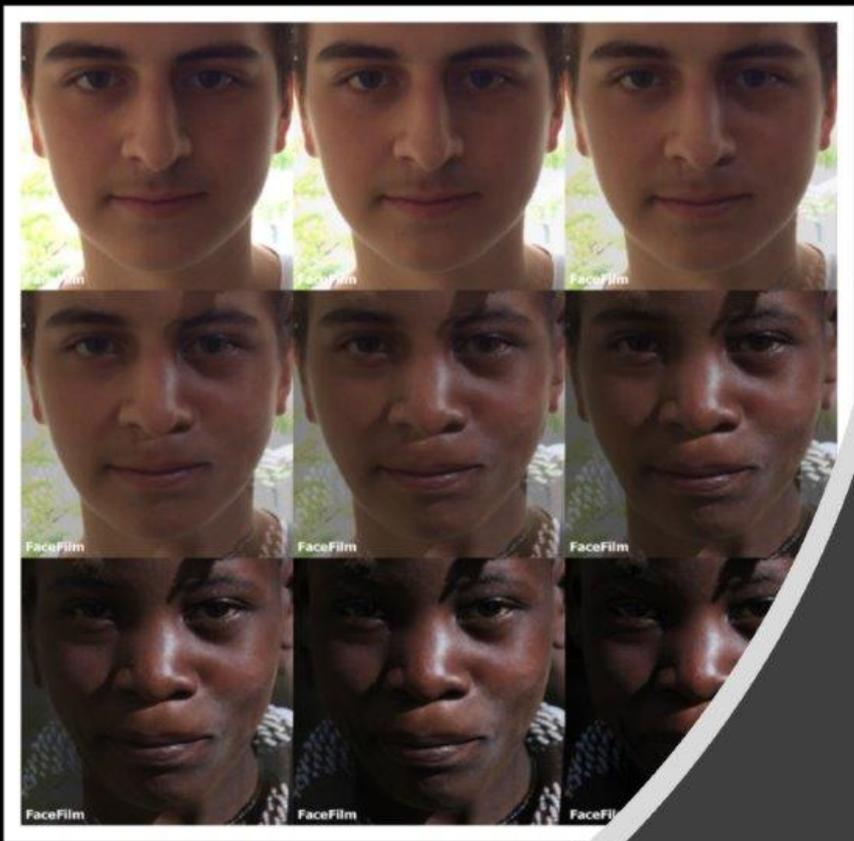


# Identitätsmorphen

Von Justus Fleck und Alexej Gamerman

|  | Dunkelhäutiger<br>Muslime  | Dunkelhäutiger/Gemor<br>phter Michael Jackson   | Mann indischer<br>Abstammung  | Weißer Mann  |
|--|--|---|---|--|
| Zugeordnete<br>Eigenschaften                             | 1. Zurückhaltend<br>2. —<br>3. Einfühlsam<br>4. Bedrückt<br>5. Traurig | 1. Selbstbewusst<br>2. Berühmtheit<br>3. Erfolgreich<br>4. Arrogant<br>5. Selbstbewusst | 1.Fleißig<br>2. Computerkenntnisse<br>3.IT-Fachmann<br>4.Fleißig<br>5. Ordentlich | 1. Ordentlich<br>2. Professionell<br>3. Geschäftsmann<br>4. Ordentlich<br>5. Zuverlässig |
| Wem würden sie<br>zutrauen ein<br>Unternehmen zu führen  | —  | —   | I   | IIII   |
| Wer ist ihrer Meinung<br>nach der besagte<br>Unternehmer | —  | I   | II  | II   |



Beispielhafte  
Ergebnisse

## Aufforderung

- Überdenkt eure Art wie ihr Menschen in eurem Hirn abstempelt und traut euch diese vielleicht näher oder in Person kennenzulernen!
- Vorurteile solltet ihr dadurch natürlich auch loswerden und Leute nicht wegen eurem Mangel an Informationen oder Realitätssinn diskriminieren!

# Umfragevorgang



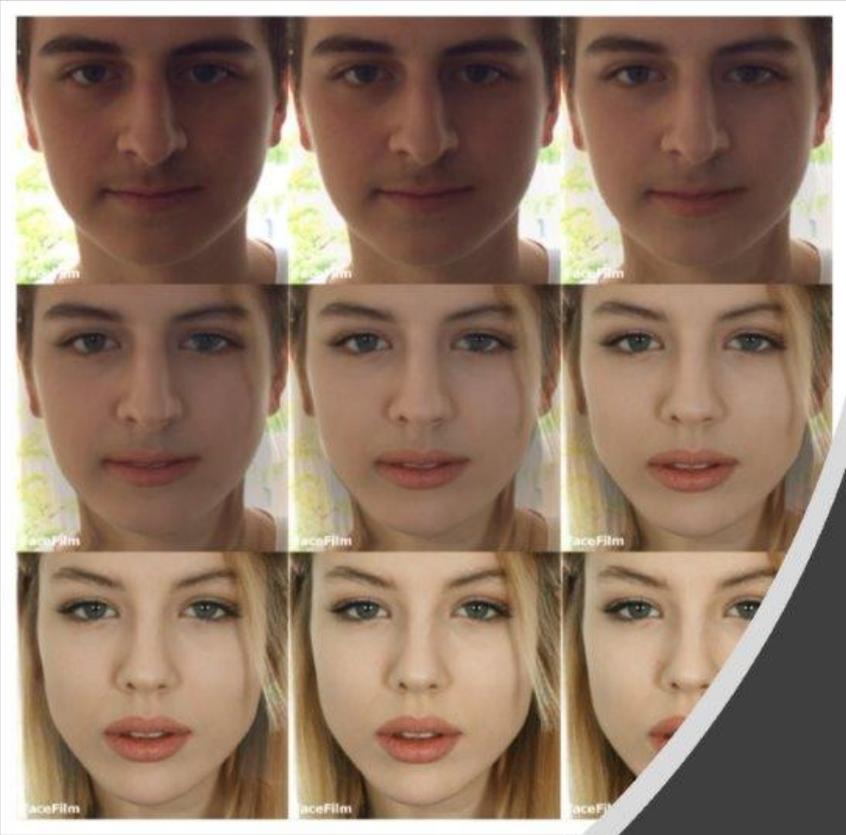
1. Fragen welche Eigenschaften die Befragten den Bildern auf die schnelle zuordnen würden.
2. Fragen wem sie zutrauen würden ein Unternehmen zu führen.
3. Sagen, dass unter den 4 Bildern ein Bild mit einem echten Unternehmer ist und dass der Befragte zuordnen soll wer der Unternehmer ist.

## Vorgang

- Eigenes Bild aufnehmen und ein weiteres Bild von jemandem anderem nehmen oder im Internet finden.
- FaceFilm–App öffnen und beide Bilder mithilfe der Mix Two Face Option zurechtschneiden und morphen lassen.
- Endergebnis „Saven“ und ein screenshot von dem Ergebnis machen.

## Erkenntnis

- Durch das Morphen, kann man sich in die Lage eines anderen versetzen.
- Man lernt sich selbst in einer anderen Perspektive kennen und da man sich selbst nun in die Rolle des Diskriminierten versetzt überdenkt man ob seine eigene Denkweise mit Vorurteilen und Vorstellungen wirklich der Realität entspricht.



Beispielhafte  
Ergebnisse

# Identitätsmorphen

Von Justus Fleck und Alexej Gamerman